

GÖRSEL PROGRAMLAMA

1	Ders Adı:	GÖRSEL PROGRAMLAMA
2	Ders Kodu:	BMB3016
3	Ders Türü:	Seçmeli
4	Ders Seviyesi	Lisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	3
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	6
7	Dersin AKTS Kredisi:	5.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	3.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Dr. Öğr. Üyesi CENGİZ TOĞAY
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	Doç. Dr. Ahmet Emir DİRİK
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	Tel: 02242942796 ctogay@uludag.edu.tr
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Nesne Yönelimli programlaya tekrar bakış, görsel programlamanın temel taşları: değer türleri, operatör yeniden tanımlama, olağandışı durum ve olay işleme, grafiksel kullanıcı arayüzü çerçeve yapılarını kullanım ve dosya ve XML tabanlı verilerle çalışma konuları işlenecektir.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Efektif nesne tabanlı programlama yapısı kullanma
	2	Görsel programlama dillerinde uygulama geliştirme
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Giriş	
2	Nesne Yönelimli Programlama	
3	Java ve Applet:olay tabanlı programlama	
4	Java ve Applet:olay tabanlı programlama	
5	Java ve Applet:olay tabanlı programlama	

ÖK2	4	3	3	3	4	4	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük		2 Düşük		3 Orta		4 Yüksek		5 Çok Yüksek							