

BİLGİSAYAR SİSTEMLERİ VE ALGORİTMAYA GİRİŞ

1	Ders Adı:	BİLGİSAYAR SİSTEMLERİ VE ALGORİTMAYA GİRİŞ
2	Ders Kodu:	BMB1001
3	Ders Türü:	Zorunlu
4	Ders Seviyesi	Lisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	1
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	1
7	Dersin AKTS Kredisi:	9.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	2.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	1.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	2
11	Dersin Önkoşulu:	
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Dr. Öğr. Üyesi CENGİZ TOĞAY
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	Tel: 02242942796 ctogay@uludag.edu.tr
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	1-Bilgisayar Mühendisliği programını, açılan dersleri ve ilgili araştırma alanlarını tanıtmak 2-Öğrencileri bilgisayar mühendisliği mesleği, bilgisayar mühendisliğindeki sorunlar ve çözümleri and bunların uygulama alanları konusunda bilgilendirmek 3-Öğretim üyelerini, asistanları, mezunları, iş verenleri, son sınıf ve yüksek lisans, doktora öğrencilerini konuşmacı olarak davet ederek Bilgisayar Mühendisliği Programını değişik bakış açılarından tanıtmak
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Algoritmik düşünce
	2	Programlama
	3	Rapor hazırlama
	4	Sunum
	5	Takım çalışması
	6	Araştırma
	7	Etik davranış
	8	Ofis araçlarını kullanma (word/excel/powepoint)
	9	Etkin sözlü ve yazılı iletişim kurabilme becerisi
	10	Mühendislik problemlerini belirleme, formüle etme ve çözme becerisi
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	

	Teorik	Uygulama
1	Giriş. Algoritma, Algoritmanın özellikleri	Laboratuvar çalışması: HTML
2	Programlama konsepti, değişkenler, veri tipleri	Laboratuvar çalışması: HTML
3	Programlama konsepti, değişkenler, veri tipleri	Laboratuvar çalışması: HTML
4	Koşullu değerlendirme: if/else/switch	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
5	Koşullu değerlendirme: if/else/switch	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
6	Döngüler:for/while/do while	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
7	Döngüler:for/while/do while	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
8	Fonksiyonlar	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
9	Fonksiyonlar	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
10	Bilgisayar Bilimi çalışma konularında araştırma ve sunum	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
11	Bilgisayar Bilimi çalışma konularında araştırma ve sunum	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
12	Bilgisayar Bilimi çalışma konularında araştırma ve sunum	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
13	Bilgisayar Bilimi çalışma konularında araştırma ve sunum	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
14	Bilgisayar Bilimi çalışma konularında araştırma ve sunum	Laboratuvar çalışması: HTML+JavaScript
22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	• J. Glenn Brookshear, Computer Science: An Overview (12th Edition),Addison Wesley; • Yrd.Doç.Dr. Birim Balcı Demir, Bilgisayar Bilimine Giriş, Çeviri: J. Glenn Brookshear , Computer Science: An Overview (12th Edition) • David I. Schneider, Introduction to Programming Using Python • How Computers Work, R. White, T.E. Downs, Que Publishing, 2007, ISBN 0-7897-3613-6
23	Değerlendirme	
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALAR		SAYISI
Ara Sınav		1
Kısa Sınav		0
Ödev		0
Yıl Sonu Sınavı		1
Toplam		2
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00
Finalin Başarıya Oranı		60.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		
24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	2.00	28.00
Uygulamalı Dersler	14	3.00	42.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	7.00	98.00
Ödevler	0	0.00	0.00
Projeler	0	0.00	0.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınaylar	1	40.00	40.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	60.00	60.00
Toplam İş Yüğü			268.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			8.93
Dersin AKTS Kredisi			9.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	4	3	4	2	4	5	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK2	2	4	3	5	4	4	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK3	3	3	3	3	4	3	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK4	4	3	4	3	5	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK5	3	4	3	3	4	4	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK6	3	4	3	5	2	2	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK7	3	3	5	2	2	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK8	2	2	3	3	3	2	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK9	3	3	4	5	1	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK10	4	3	4	4	4	4	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			