

DELPHI PROGRAMLAMA I

1	Ders Adı:	DELPHI PROGRAMLAMA I
2	Ders Kodu:	BLPS231
3	Ders Türü:	Seçmeli
4	Ders Seviyesi	Önlisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	2
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	3
7	Dersin AKTS Kredisi:	3.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	2.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	Yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr.Gör. ERCAN YAVUZ
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	iş tel : 0224 29 42 365 cep : 0532 798 34 67 e-mail 1 : ercanyz@uludag.edu.tr e-mail 2 : ogdem16@hotmail.com
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	1.Programlama dilini (Delphi) kurabilme ve kullanabilme. 2.Bileşen paleti, özellikler paleti ve araç çubukları paleti gibi ekran bölümlerini tanıyabilme. 3.Temel bileşenleri kullanabilme. Bileşenleri görsel açıdan düzenleyebilme. 4.Bileşenlerin özelliklerini ve olaylarını kullanabilme. 5.Program yazımında değişkenler, kontrol deyimleri ve döngüler kullanabilme. 6.Sınıf ve nesne kavramı ile ilgili terim ve tanımlamaları kavrayabilme ve kullanabilme.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Programlama ortamındaki menüler, paletler, araç çubukları gibi kısımları tanıyabilir ve işlevlerini bilir.
	2	Temel bileşenleri forma taşır ve form üzerinde uygun düzenlemeyi yapar.
	3	Her bileşenin bir çok özelliği olduğunu ve birçok mouse ve klavye olaylarına duyarlı olduğunu bilir.
	4	Standart olan saklama, çalıştırma ve yeniden çağırma işlemlerini yapar.
	5	Bileşenleri tanıyabilir ve kendisinden beklenen çözümlere uygun bileşenleri kullanır ve tasarım aşamasındaki özellik atamalarını yapar.
	6	İstenilen çözümleri tasarlar ve bunları, uygun olaylarla ilişkilendirip kod yazımı yapar.
	7	Gerekli değişkenleri tanımlar ve kullanır.
	8	Gerektiğinde kontrol deyimlerini ve döngüleri kullanır.

	9	Programı çalıştırıp test eder. Söz dizim ve çalışma anı hatalarını giderir.
	10	Dosya ve klasörler üzerinde kes, kopyala, yapıştır, kaydet, aç, sil gibi dosyalama işlemleri gerçekleştirir.
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Delphi program geliştirme ortamı	
2	Veri tipleri ve operatörler	
3	Delphi Kontrolleri	
4	Delphi Kontrolleri	
5	Delphi yordamları	
6	Dallanma ve döngü komutları	
7	Dallanma ve döngü komutları	
8	Ders tekrarı ve Ara Sınav	
9	Bilgilendirme pencereleri	
10	Fonksiyon ve procedureler	
11	Hata yakalama	
12	Ders tekrarı ve Ara Sınav	
13	Klasör ve dosya fonksiyonları	
14	Klasör ve dosya fonksiyonları	
22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	1. Nihat DEMİRLİ, M. Yüksel İNAN, DELPHİ7, Prestige Yayınları, ANKARA 2003 2. Memik YANIK, DELPHİ 8, Seçkin Yayıncılık, ANKARA 2003
23	Değerlendirme	
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARİ		SAYISI
Ara Sınav		2
Kısa Sınav		0
Ödev		0
Yıl Sonu Sınavı		1
Toplam		3
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		50.00
Finalin Başarıya Oranı		50.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		
24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	12	2.00	24.00
Uygulamalı Dersler	0	0.00	0.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	12	2.00	24.00
Ödevler	1	15.00	15.00
Projeler	0	0.00	0.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınaylar	2	6.00	12.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	15.00	15.00
Toplam İş Yüğü			90.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			3.00
Dersin AKTS Kredisi			3.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	4	4	3	4	5	3	3	2	3	1	2	0	0	0	0	0
ÖK2	4	4	3	4	5	3	3	2	3	1	2	0	0	0	0	0
ÖK3	4	4	3	4	5	3	3	2	3	1	2	0	0	0	0	0
ÖK4	4	4	3	4	5	3	3	2	3	1	2	0	0	0	0	0
ÖK5	4	4	3	4	5	3	3	2	3	1	2	0	0	0	0	0
ÖK6	4	4	3	4	5	3	3	2	3	1	2	0	0	0	0	0
ÖK7	4	4	3	4	5	3	3	2	3	1	2	0	0	0	0	0
ÖK8	4	4	3	4	5	3	3	2	3	1	2	0	0	0	0	0
ÖK9	4	4	3	4	5	3	3	2	3	1	2	0	0	0	0	0
ÖK10	4	4	3	4	5	3	3	2	3	1	2	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			