

BİLGİSAYARLI TEKSTİL TASARIM

1	Ders Adı:	BİLGİSAYARLI TEKSTİL TASARIM
2	Ders Kodu:	RES2217
3	Ders Türü:	Seçmeli
4	Ders Seviyesi	Lisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	2
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	3
7	Dersin AKTS Kredisi:	3.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	2.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	Seçmeli
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Okutman SEVGİ YÜKSEL UZUNÖZ
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	Mail:sevgiyukseluzunoz@hotmail.com Cep:05335547738
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Bilgisayar ortamında photoshop programını kullanarak motif çizmek ve belirlenen şemalara göre motifleri düzenlemek ve renklendirmeyi amaçlamaktadır.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Türk milli eğitiminin benimsemiş olduğu çağdaş uygarlık hedefine ulaşmak
	2	Görsel sanatlar eğitimi alanında bilgi ve beceri tutumlarını geliştirmek
	3	Sanat eğitimi öğrencisi olarak araştırma, öğrenme ve öğretme coşkusuna sahip olma
	4	Sanatı görsel iletişim aracı olarak kullanma
	5	Sanat ve tasarımla ilgili özgün düşünme deneme ve üretme yöntemi geliştirme
	6	Çağdaş teknolojiyi sanat eğitimi alanında kullanma
	7	Program içerisinde almış olduğu bilgi ve beceriler ile belirli sanat eğitimi dersi planlama ve işleme
	8	Sanat eğitimi alanında karşılaştığı sorunların çözümünde bilimsel yöntem kullanma alışkanlığı kazanma
	9	
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Photoshop programını kullanarak yapılabilecek çalışmalar anlatılır.	

2	Program üzerinden ikonlar sırasıyla anlatılır.	
3	Taşıma, seçme , başka bir resim üzerinden seçerek taşıma ikonlarla anlatılır.	
4	Tabaka (layer)nın önemi, açılması ,kullanımı birleştirilmesi, kilitlemesi, gruplandırılması program üzerinden anlatılır.	
5	İkonlardan renk seçme renk değiştirme ile ilgili olanları anlatılır.	
6	Düzensen döndürme boyut değiştirme kesme anlatılır.	
7	Dolgu pattern oluşturma ve kullanma anlatılır	
8	Dolgu pattern oluşturma ve kullanma anlatılır	
9	Petlerde çizim yapma pet oluşturma anlatılır.	
10	Belirlenmiş geometrik forma elle çizilmiş olan çalışmanın taratılarak programda açma , üzerinde yeniden çalışma kaydetme anlatılır.	
11	Çalışma sayfasını büyütme, çalışmayı büyütme farklı formatlarda kaydetme anlatılır.	
12	Renk paleti oluşturma renkli çalışma anlatılır.	
13	Mevcut bir çalışma üzerinde renk değiştirme ,desen üzerinde değişikliklerin nasıl yapılabileceği anlatılır.	
14	Klonlama ve filtrelerin kullanımı anlatılır.	
22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	Doç.Betül ATLI, Kumaş Deseni Tasarlama İlkeleri Üzerine Notlar, Profesörlük Takdim Çalışması, Mimar Sinan Üniversitesi, Güzel Sanatlar Fakültesi, Tekstil Sanatları Bölümü, İstanbul, 2001 İNKAYA, Ozan, Photoshop CS5, Kodlab Yayın, İstanbul, 2010. ÖZ, Erkan, Hızlı ve Kolay Photoshop CS5, Dikeyksen Yayıncılık, İstanbul, 2011.
23	Değerlendirme	
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI		SAYISI
Ara Sınav		40.00
Kısa Sınav		0.00
Ödev		0.00
Yıl Sonu Sınavı		60.00
Toplam		100.00
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00
Finalin Başarıya Oranı		60.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		
24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	2.00	28.00
Uygulamalı Dersler	0	0.00	0.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	2	2.00	4.00
Ödevler	0	10.00	0.00
Projeler	1	13.00	13.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınaylar	1	15.00	15.00
Diğer	1	15.00	15.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	15.00	15.00
Toplam İş Yüğü			105.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			3.00
Dersin AKTS Kredisi			3.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	4	3	4	0	0	3	0	2	0	0	0	0	5	0	3	0
ÖK2	0	0	0	4	3	0	0	5	5	0	4	0	0	0	0	0
ÖK3	3	4	5	3	0	0	0	5	0	0	3	0	0	0	0	0
ÖK4	0	3	0	0	4	0	0	4	5	0	0	0	0	0	0	0
ÖK5	0	3	0	4	0	0	0	0	4	0	0	3	0	0	0	0
ÖK6	4	2	3	3	0	0	0	4	0	0	5	3	0	4	0	0
ÖK7	0	0	0	5	0	5	0	0	3	0	0	2	0	0	0	0
ÖK8	3	0	2	0	0	4	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			