

GÖRSEL PROGRAMLAMA II

1	Ders Adı:	GÖRSEL PROGRAMLAMA II
2	Ders Kodu:	BLPZ244
3	Ders Türü:	Zorunlu
4	Ders Seviyesi	Önlisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	2
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	4
7	Dersin AKTS Kredisi:	4.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	3.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	1
11	Dersin Önkoşulu:	Yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr.Gör. EBRU YENİMAN
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	Meslek Yüksekokulları Yönetim Kurullarının görevlendirdiği öğretim elemanları.
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	Öğr. Gör. Ebru Yeniman Yıldırım (ebru.yeniman@gmail.com, 02242942369, Uludağ Üniversitesi Teknik Bilimler MYO, 16059)
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Görsel Programlama II dersinin temel amacı veri tabanı ile bağlantılı uygulamalar geliştirmektir. Veri tabanı bağlantı yöntemleri, SQL sorgulama komutları, tablolama ve raporlama kavramları verilmeli ve proje geliştirme çalışmaları yaptırılmalıdır. Program geliştirerek problem çözüme becerisi kazandırılmalıdır.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	Görsel yazılım dilinde gelişmiş yazılım araçlarını kullanıp program kodlarını kullanarak proje oluşturma yetkinliğine sahip olur.
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Gelişmiş uygulamalar yapabilecektir.
	2	Geliştirdiği uygulamalara kurulum paketi hazırlayabilecektir.
	3	Kendine ait özel bileşenler oluşturabilecektir.
	4	Yerel ve uzak veritabanlarına bağlanarak veri sorgulama/güncelleme yapabilecektir.
	5	Formlarla çalışarak temel ve gelişmiş bileşenleri kullanabilecektir.
	6	Oluşturduğu programlara tablolar ve raporlar ekleyebilecektir.
	7	
	8	
	9	
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Bileşenlerin İleri Düzey Özellikleri	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama

2	Menü Tasarımı, MDI Formlar	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
3	OLE-Temel Prensipleri ve Windows Ortamı Nesneleri	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
4	Program ile SQL Bağlantısı	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
5	Veri Tabanı ile Etkileşim (Görsel Veri Yöneticisi ve DbGrid)	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
6	Kod içinde Veri Tabanı Oluşturma	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
7	Veri Tabanı ile Etkileşim (Data Environment)	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
8	Veri Tabanı ile Etkileşim (Ado Data Control)	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
9	Ders tekrarı ve Ara Sınav	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
10	Tablolama Kontrol Nesnesi (MsFlexGrid)	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
11	Tablolama Kontrol Nesnesi (MsFlexGrid)	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
12	Data Report Designer	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
13	Nesneye Yönelik Programlama	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama
14	Uygulama Projelerinin Çalışmaları	Bilgisayar Laboratuvarında Uygulama

22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	Ebru Yeniman Yıldırım, Görsel Programlama Visual Basic, Nobel Yayınevi, Kasım 2007. ISBN 978-605-395-040-0.
----	---	---

23	Değerlendirme	
----	---------------	--

YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI	SAYISI	KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav	1	20.00
Kısa Sınav	0	0.00
Ödev	1	20.00
Yıl Sonu Sınavı	1	60.00
Toplam	3	100.00
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00
Finalin Başarıya Oranı		60.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		Ölçme ve değerlendirme, Bursa Uludağ Üniversitesi Önlisans ve Lisans Eğitim Öğretim Yönetmeliği ilkelerine göre yapılmaktadır.

24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	
----	------------------------	--

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	3.00	42.00
Uygulamalı Dersler	14	1.00	14.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	2.00	28.00
Ödevler	1	10.00	10.00
Projeler	1	5.00	5.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınavlar	1	8.00	8.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	10.00	10.00
Toplam İş Yüğü			117.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			3.90
Dersin AKTS Kredisi			4.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	5	5	4	5	3	4	4	1	1	3	1	0	0	0	0	0
ÖK2	3	5	4	5	5	4	4	1	1	3	1	0	0	0	0	0
ÖK3	3	5	4	5	5	4	4	1	1	3	1	0	0	0	0	0
ÖK4	3	5	4	5	5	4	4	1	1	3	1	0	0	0	0	0
ÖK5	3	5	4	5	5	4	4	1	1	3	1	0	0	0	0	0
ÖK6	5	5	4	5	5	4	4	1	1	3	1	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			