

GÖRSEL PROGRAMLAMA DİLİ

1	Ders Adı:	GÖRSEL PROGRAMLAMA DİLİ
2	Ders Kodu:	ELNZ205
3	Ders Türü:	Zorunlu
4	Ders Seviyesi	Önlisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	2
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	4
7	Dersin AKTS Kredisi:	3.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	2.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	2
11	Dersin Önkoşulu:	Yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr.Gör. BASRİ KUL
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	Meslek Yüksekokulları Yönetim Kurullarının görevlendirdiği öğretim elemanları.
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	basrikul@uludag.edu.tr (224)2942380
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Bu ders Görsel Programlama dillerinden birini kullanarak yazılım geliştirmenin teorik kavramlarını, temellerini, sınırlarını ve kapsadığı alanları üzerine genel bir bilgi ve anlayış geliştirilmesi sağlamak amacıyla geliştirilmiştir. Görsel Programlama dilinin yapılarından ve özelliklerinden yararlanılarak yazılım çözümlerinin üretilmesi ile ilgili pratik becerilerin geliştirilmesi sağlanacaktır.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	Ölçme ve değerlendirme, Bursa Uludağ Üniversitesi Önlisans ve Lisans Eğitim Öğretim Yönetmeliği ilkelerine göre yapılmaktadır. Sonuçlar, öğrenci otomasyon sistemi ile saptanan harf notu ile belirlenmektedir.
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Görsel bir programlama dilini kurabilecek ve kullanabilecektir.
	2	Programlama tekniklerini kullanarak program modülleri geliştirilecektir
	3	Kontrol Nesnelerinin tüm özellikleri ile bileşenleri bilecek ve program içerisinde kullanabilme becerisi kazanacaktır.
	4	Program içerisinde gerektiğinde, Program Denetim komutlarının nasıl kullanılacağını yorumlayabilecektir.
	5	Görsel bir dilde dizileri ve olayları kullanabilme becerisi kazanacaktır.
	6	Grafik kütüphane kullanımı ve temel grafik şekillerinin algoritmaları
	7	fiziğin yazılımla simülasyonu
	8	
	9	
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	

	Teorik	Uygulama
1	Görsel Programlama Temel Bileşenleri	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
2	Kontroller ve Formlar	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
3	Değişkenler ve Değişken Tipleri	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
4	Giriş Çıkış Kontrol Komutları	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
5	Operatörler	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
6	Kontrol Nesneleri ve Özellikleri	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
7	Program Denetim Komutları	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
8	Ders tekrarı ve Ara Sınav	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
9	Kontrol Deyimleri ve Döngüler	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
10	Diziler	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
11	Bileşenlerin Özellikleri ve Olaylar (ListBox, Combobox)	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
12	Bileşenlerin Özellikleri ve Olaylar (Checkbox, Option Buton, Shape, Frame)	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
13	Olaylar (Activate, Deactivate, Change, Click, DbClick, Error, Gotfocus, Lostfocus, KeyDown, KeyUp, KeyPress)	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
14	Olaylar (DropDown, Paint, Pathchange, PatternChange, QueryUnload, Resize, Scroll, Validate)	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	
23	Değerlendirme	
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI		SAYISI
Ara Sınav		1
Kısa Sınav		0
Ödev		1
Yıl Sonu Sınavı		1
Toplam		3
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		50.00
Finalin Başarıya Oranı		50.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		Ölçme ve değerlendirme, Bursa Uludağ Üniversitesi Önlisans ve Lisans Eğitim Öğretim Yönetmeliği ilkelerine göre yapılmaktadır.
24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	

