

BİLGİSAYAR DESTEKLİ DESEN TASARIMI

1	Ders Adı:	BİLGİSAYAR DESTEKLİ DESEN TASARIMI
2	Ders Kodu:	CNST158
3	Ders Türü:	Seçmeli
4	Ders Seviyesi	Önlisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	1
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	2
7	Dersin AKTS Kredisi:	3.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	1.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	2.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	Yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr.Gör. Şahin Selim YAZICI
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	Öğr. Gör. Şahin Selim YAZICI
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	Öğr. Gör. Şahin Selim YAZICI selimyazici@uludag.edu.tr Uludağ Üniversitesi İznik Meslek Yüksek Okulu 16860 İznik/Bursa Tel:0(224) 2942668/61807
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Bilgisayarda desen tasarımının önemini ve gerekli program komutlarını uygulamalı olarak kavrayabilmek.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	Bilgisayar ortamında, mevcut desenleri çizibilme ya da desen tasarımı yapabilmek
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Bilgisayarda desen tasarlayabilme;
	2	Bilgisayarda desen tasarımı yapılabilecek programları kullanabilme;;
	3	Photoshop CS2 programını kullanabilme;
	4	Desen tasarımında dikkat edilecek hususları inceleyebilme;
	5	Desen tasarımında estetik ve teknik gereklilikleri tanımlayabilme
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama

1	Desen Tasarım Programları Hakkında Genel Bilgi	Filtreler Hakkında Bilgilendirme
2	Photoshop Hakkında Genel Bilgi	Photoshop Programı Açma Ve Çalışma Alanı Kullanımı
3	Photoshop Araç Kutusu Tanıtımı	Araç Kutusundaki Fonksiyonların Kullanımı
4	Piksel, Dpi, Çözünürlük, Renk Modu Kavramlarının Açıklanması	Dpi Hesaplama, Dosya Boyutu Değiştirme Image Size Ve Canvas Size Menülerinin Kullanımı
5	Boyama Araçlarının Tanıtılması	Boyama Araçları Kullanılarak Desen Tasarımı
6	Rötuş Araçlarının Tanıtımı	Rötuş Araçlarını Kullanarak Desen Düzeltme
7	Filtreler Hakkında Bilgilendirme	Filtreleri Kullanarak Desen Tasarımı
8	Konu anlatımı ve ara sınav	Sınav sorularının cevaplanması
9	Shape Ve Vektör Tasarım Nedir?	Tüm Fonsiyonları Kullanarak Afiş Ve Kartpostal Tasarımı, Hazır Path Ve Shapelerin Kullanımı
10	Pen Tool Ve Pen Tool Araçları	Araçların Kullanımı
11	Path Nedir Path Paneli Kullanımı	Path Oluşturma Ve Path Sağ Menüsünün Kullanımı
12	Layer Nedir? Layer Menüsü Kullanımı	Layer Oluşturma, Layer Kullanarak Tasarım Yapma
13	Renk Yönetimi	Tüm Renk Değişikliği Menülerinin Kullanımı
14	Channel Mantığı Channel Menüsü	Channel Uygulaması

22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	
----	---	--

23	Değerlendirme	
----	---------------	--

YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI	SAYISI	KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav	1	30.00
Kısa Sınav	0	0.00
Ödev	2	10.00
Yıl Sonu Sınavı	1	60.00
Toplam	4	100.00
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00
Finalin Başarıya Oranı		60.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		Yapılan uygulamalar sonucunda mutlak değerlendirme yapılmaktadır.

24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU
----	-------------------------------

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	1.00	14.00
Uygulamalı Dersler	14	2.00	28.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	0	0.00	0.00
Ödevler	2	14.00	28.00
Projeler	0	0.00	0.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınavlar	1	10.00	10.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	10.00	10.00
Toplam İş Yüğü			100.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			3.00
Dersin AKTS Kredisi			3.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	3	1	1	4	1	1	1	5	1	1	4	1	1	1	1	1
ÖK2	3	1	1	4	1	1	1	5	1	1	1	1	1	1	1	1
ÖK3	1	1	1	1	1	1	1	5	1	1	1	1	1	1	1	1
ÖK4	3	1	4	4	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
ÖK5	5	5	5	5	5	1	1	1	1	1	5	1	1	1	1	1
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			