

SPORDA EĞİTSEL OYUNLAR

1	Ders Adı:	SPORDA EĞİTSEL OYUNLAR
2	Ders Kodu:	AEB0048
3	Ders Türü:	Seçmeli
4	Ders Seviyesi	Lisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	3
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	5
7	Dersin AKTS Kredisi:	5.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	3.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr. Gör. BENGÜL AYDIN
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	Öğr.Gör.Bengül AYDIN
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	baydin@uludag.edu.tr Telefon: 0 224 295 53 97 Uludağ Üniversitesi Spor Bilimleri Fakültesi, Antrenörlük Eğitimi Bölümü, Görükle Kampüsü - Bursa
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Bu dersin amacı öğrencilerin, antrenörlük yaşantılarında kulüplerde yapacakları antrenmanlarda kullanmaları gereken eğitimsel oyunların hangileri olması gerektiği, oyunların özellikleri, oyunların sınıflandırılması, oyunların planlaması gibi konularında bilgilerin sağlanması ve farklı branşlardaki oyunları öğretebilmesini ve uygulama yapabilmesini sağlamaktır.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	Oyun çeşitlendirme ve uyarlamaları ile oyun arşivi oluşturulması.
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Sporda eğitimsel oyunların önemini kavrayabilme
	2	Sporda eğitimsel oyunların planlamasını yaş gruplarına göre ders planları içerisinde kullanabilme
	3	Spor branşlarının öğretiminde eğitimsel oyunları kullanarak eğitim ve öğretimi sağlayabilme
	4	Eğitimsel oyunları kullanarak farklı alanlardaki çalışmaları birleştirebilme
	5	Antrenör olarak görevlerinin neler olduğunu kavrayabilme,Beden Eğitimi ve Spor öğretmeninin becerilerini kavrayabilme,
	6	Sporcuların antrenman ve diğer spor çalışmalarına motive edilmesi konusunda uygun oyun ve yöntemleri kavrayabilme,
	7	Derslerde öğrencilerin birbirleriyle centilmence anlaşabilmelerini kavrayabilme,
	8	Spor teknik, bilgi ve becerilerini eğitimsel oyun ile öğrenme ve öğretmeyi kavrayabilme,

	9	Antrenör olarak görevini yaparken eğitsel oyunlarla ilgili kavramları kavrayabilme
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Oyun kavramı-oyunun doğuşu gelişimi ve oyun uygulamaları.	
2	Oyunun tanımı, yapısal özellikleri ve oyun uygulamaları	
3	Oyunun çocuk gelişimine etkileri ve oyun uygulamaları	
4	Eğitimde oyunun kullanılması ve oyun uygulamaları	
5	Eğitsel oyunların sınıflandırılması ve oyun uygulamaları	
6	Eğitsel oyunların motorik özelliklere etkisi ve oyun uygulamaları	
7	Beden eğitimi ve spor eğitiminde eğitsel oyun ve oyun uygulamaları	
8	Oyunun planlanması ve oyun seçimi ve oyun uygulamaları + Vize	
9	Oyunun öğretimi ve oyun uygulamaları	
10	Oyunun öğretimi ve oyun uygulamaları	
11	Oyunun yönetimi ve oyun uygulamaları	
12	Oyunun çeşitlendirilmesi	
13	Oyunlarda disiplin ve oyun uygulamaları	
14	Eğitsel oyunların değerlendirilmesi ve oyun uygulamaları	
22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	Balyan M., Vural F., Oyunlar ile futbol eğitimi, 2007 Özsu N., Oyunlarla Spor Eğitimi, İzmir,2007 Çamlıyer H., Çamlıyer H., Eğitim Bütünlüğü İçinde Çocuk Hareket Eğitimi ve Oyun, 2001, Manisa Nebioğlu D., Beden Eğitimi Dersi Genel Esasları ve Planlaması, Bursa Beden Eğitimi
23	Değerlendirme	
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARİ		SAYISI KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav		1 40.00
Kısa Sınav		0 0.00
Ödev		0 0.00
Yıl Sonu Sınavı		1 60.00
Toplam		2 100.00
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00
Finalin Başarıya Oranı		60.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		Sınav
24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	3.00	42.00
Uygulamalı Dersler	0	0.00	0.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	3.00	42.00
Ödevler	2	20.00	40.00
Projeler	0	0.00	0.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınaylar	1	10.00	10.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	20.00	20.00
Toplam İş Yüğü			154.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			5.13
Dersin AKTS Kredisi			5.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	3	2	0	3	0	0	4	0	2	2	0	0	0	0	0	0
ÖK2	0	2	2	4	4	0	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0
ÖK3	0	3	0	0	3	0	0	0	0	4	0	4	0	0	0	0
ÖK4	1	3	0	4	0	0	3	0	0	3	0	4	0	0	0	0
ÖK5	0	2	0	3	0	3	0	4	4	0	5	5	0	0	0	0
ÖK6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			