

GRAFİK ve ANİMASYON I

1	Ders Adı:	GRAFİK ve ANİMASYON I
2	Ders Kodu:	BLPZ113
3	Ders Türü:	Zorunlu
4	Ders Seviyesi	Önlisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	1
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	1
7	Dersin AKTS Kredisi:	5.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	3.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	1
11	Dersin Önkoşulu:	yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr. Gör. UĞUR FINDIKOĞLU
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	Meslek Yüksekokulları Yönetim Kurullarının görevlendirdiği öğretim elemanları.
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	ugurfindikoglu@uludag.edu.tr
17	Dersin WEB adresi:	http://graficanimation.xyz/
18	Dersin Amacı:	web te kullanılacak görselleri hazırlamak.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	web teknolojilerinin günümüzde görselliğe daha yer ayırmasıyla grafik ve animasyon önem kazanmıştır. Bu ders sayesinde edinilecek yeterlilikle web teknolojilerini daha güncel kullanabilecek ve mesleki gelişimini sağlayabilecektir.
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	web tasarımı yapabilmek için görsel öğeler hazırlamak
	2	Grafik ve renk bilgileri kazanmak
	3	grafik alındaki programları kullanabilmek
	4	web sayfalarının görsel yüzlerinin analizini yapabilmek
	5	banner hazırlama
	6	retouch işlemleri
	7	
	8	
	9	
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Program giriş ayarları, araç paneli	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
2	Araç paneli	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
3	Vektör araçları	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
4	Vektör araçları, Metin düzenleme işlemleri	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama

5	Renk , kontur ve dolgu Uygulamaları, canlı filtreler	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
6	Canlı filtreler	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
7	Katman İşlemleri	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
8	Katman İşlemleri, dilimler ve etkin bölgeler	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
9	Düğmeler ve açılır menüler	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
10	Sayfalar	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
11	Hareketli Resimler	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
12	Slayt Gösterisi	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
13	Optimizasyon ve Dışa aktarma	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama
14	Web tasarım editörü ile çalışma	Bilgisayar Laboratuvarında uygulama

22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	hocanın ders notları
----	---	----------------------

23	Değerlendirme	
----	---------------	--

YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI	SAYISI	KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav	1	40.00
Kısa Sınav	0	0.00
Ödev	0	0.00
Yıl Sonu Sınavı	1	60.00
Toplam	2	100.00
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00
Finalin Başarıya Oranı		60.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		Ölçme ve değerlendirme, Bursa Uludağ Üniversitesi Önlisans ve Lisans Eğitim Öğretim Yönetmeliği ilkelerine göre yapılmaktadır.

24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU
----	-------------------------------

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	3.00	42.00
Uygulamalı Dersler	14	1.00	14.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	3.00	42.00
Ödevler	14	4.00	56.00
Projeler	0	0.00	0.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınavlar	1	1.00	1.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	1.00	1.00
Toplam İş Yüğü			156.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			5.13
Dersin AKTS Kredisi			5.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	2	2	1	3	3	2	2	1	1	2	0	0	0	0	0	0
ÖK2	4	2	2	3	4	4	4	1	3	4	0	0	0	0	0	0
ÖK3	5	4	3	3	4	5	4	1	2	4	0	0	0	0	0	0
ÖK4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			