

TÜRK HALK OYUNLARI

1	Ders Adı:	TÜRK HALK OYUNLARI
2	Ders Kodu:	GKS0014
3	Ders Türü:	Seçmeli
4	Ders Seviyesi	Lisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	2
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	3
7	Dersin AKTS Kredisi:	3.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	2.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	Yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr.Gör. A.NAZIM GÜRAK
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	Yok
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	ngurak@uludag.edu.tr Tel: 0224 2940990 Bursa Uludağ Üniversitesi, Spor Bilimleri Fakültesi, Beden Eğitimi ve Spor Öğretmenliği Bölümü, PK: 16059, Görükle Kampüsü, Nilüfer, Bursa
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Halk oyunları ile ilgili temel beceriler edinebilmek, oyunlar ile ilgili koordinasyonu geliştirebilmek, Halk oyunlarını tanıtarak, oynamaya istekli hale getirebilmektir.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	Öğretmenlik mesleği alanında milli bayram ve kutlama günlerinde "Halk oyunları gösterisini" etkin bir biçimde hazırlayabilme.
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Türk Halk Oyunları Yörelerini tanıyabilme,
	2	Ege Yöresi Zeybek Oyununu öğrenebilme,
	3	Trakya Yöresi Mendil Oyununu öğrenebilme,
	4	Antalya, Isparta, Burdur Teke Oyunu öğrenebilme,
	5	Çeşitleri halayları tanıyabilme ve öğrenebilme,
	6	Artvin oyunları hakkında bilgi ve öğrenebilme,
	7	Ata Barı oyununun hikayesini ve uygulamasını öğrenebilme,
	8	Seymen oyunları hakkında bilgiler ve uygulamasının öğrenilmesi,
	9	Horon tarzı oyunları tanıyıp, öğrenebilme,
	10	Geleneksel ve Stilize halk oyunları hakkında bilgiler edinebilme,
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Halk oyunlarının tanımlanması,	
2	Türk Halk Oyunları Yörelerini tanıyabilme,	

3	Halk oyunları ile ilgili temel beceriler edinebilmek,	
4	Liderliği tanımak ve kurallara uyabilmek,	
5	Zeybek oyunlarının teorisi ve öğretim yöntemi,	
6	Karşılama oyunlarının teorisi ve öğretim yöntemi,	
7	İki oyun türü ile ilgili koreografi çalışmaları,	
8	Halk oyunlarında değerlendirme ve puanlama çalışmaları,	
9	Halay oyunlarının teorisi ve öğretim yöntemi,	
10	Artvin oyunlarının teorisi ve öğretim yöntemi,	
11	Bursa oyunlarının teorisi ve öğretim yöntemi,	
12	Burdur oyunlarının teorisi ve öğretim yöntemi,	
13	Üç yöre oyunu üzerine koreografi çalışmaları,	
14	Stilize halk oyunları hakkında teorik bilgiler,	
22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	1. Türk Halk Oyunları, Ruhi SU, Kültür Bakanlığı Yayınları, 2000, Ankara, 2. Gelenekten Geleceğe Halk oyunları, Ütopya Yayınevi, 2006, İstanbul. 3-Folklor Kurumu Halk Bilim Dergisi, , cilt.6, 2006, İstanbul, 4- Türkmen Giyimi, Sabiha TANSUĞ, Ak Yayınları,1985, İstanbul, 5- İnsan ve Oyun, Türker EROĞLU, Milli Folklor Yayınları,1994, Kayseri.
23	Değerlendirme	
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI		SAYISI
Ara Sınav		1
Kısa Sınav		0
Ödev		0
Yıl Sonu Sınavı		1
Toplam		2
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00
Finalin Başarıya Oranı		60.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		Türk Halk Oyunları dersi, akademik kurul kararları doğrultusunda Bursa Uludağ Üniversitesi Ön Lisans-Lisans Yönetmeliği esas alınarak mutlak/bağıl olarak değerlendirilmektedir.
24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	2.00	28.00
Uygulamalı Dersler	0	0.00	0.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	2.00	28.00
Ödevler	1	10.00	10.00
Projeler	0	0.00	0.00
Arazi Çalışmaları	1	10.00	10.00
Arasınaylar	1	6.00	6.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	7.00	7.00
Toplam İş Yüğü			95.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			2.97
Dersin AKTS Kredisi			3.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK2	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0
ÖK4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0	0	0
ÖK5	0	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0	0	0	0
ÖK7	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0
ÖK9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0
ÖK10	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			