

3D MODELLEME

1	Ders Adı:	3D MODELLEME
2	Ders Kodu:	GTRS207
3	Ders Türü:	Seçmeli
4	Ders Seviyesi	Önlisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	2
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	3
7	Dersin AKTS Kredisi:	3.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	1.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	2
11	Dersin Önkoşulu:	Yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr.Gör. ÖMER NURİ ÇAM
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	Meslek Yüksekokulları Yönetim Kurullarının görevlendirdiği öğretim elemanları.
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	gultekinerdal@uludag.edu.tr
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Üç boyutlu modelleme ile sabit ve hareketli tasarımların zenginliğinin artırılması hedeflenmektedir. Yeni teknolojik imkanlar nedeniyle daha çok hayatımıza giren 3B nesnelerin modellenmesi video hazırlama, oyun tasarımı ve animasyon gibi konularda en önemli parametre olarak bulunmaktadır. Alınan bu ders ile öğrencinin ürettiği tasarım içerikleri zenginleşmekte, günümüzde ve gelecekte kullanılacak platformlara alışkanlık kazanmaktadır.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	Sektörün video, oyun, etkileşimli içerikler ve animasyon ihtiyaçlarının karşılanmasına yönelik katkıda bulunmaktadır.
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	3B modelleme temel teorisini öğrenme.
	2	Parametrik ve Parametrik olmayan tasarım farkının anlaşılması.
	3	3B Karakter(Maskot vb.) Tasarımı
	4	Sahne Tasarımları
	5	Işıklandırma
	6	Hareketlendirme
	7	Diğer içerikler içinde kullanabilme.
	8	
	9	
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Modelleme hakkında temel bilgiler. Modelleme	Gerekli yazılımların kurulması ve ön ayarlar.
2	Video düzenleme , Davinci Resolve programı kullanılmaktadır.	Video düzenleme uygulaması

3	Kırpma, zaman çizgisi ses ve çoklu kaynakları yönetme.	Video düzenleme uygulaması
4	Basit animasyonlar hazırlama.	Video içerisine animasyon hazırlama.
5	Renk ve nesne yerleştirmelere ait konularda işlemler yapma.	Video düzenlemede ses ve renk düzenlemeleri.
6	3D Modelleme nedir? Nerelerde kullanılır, iş imkanları nelerdir hakkında bilgi verme.	3D yazılımının kurulması ve arayüz tanıtımı
7	Çeşitli kaynaklarda yer alan örnekleri inceleme ve düzenleme.	Örnek modelleri indirip kurma ve inceleme.
8	Blender uygulaması kullanılarak 3B modellemeye giriş. Neden blender uygulaması tercih edilmektedir?	Blender'da basit şekilleri hazırlama.
9	Blender uygulamasının arayüzü ve araçlarının tanıtılması.	Şekillerin konumları ve diğer ayarlar.
10	Sahneye önceden hazırlanan resimleri yerleştirerek modellemeye başlama.	Gerçek hayattaki nesneleri modelleyebilmek için resim çekme
11	Düzlem üzerinden eklemeli olarak üretilen modellemeye devam.	Resim üzerinden modelleme 1
12	Basit anlamda heykeltraşlık yaparak modeli güçlendirme.	Modellenen nesne üzerinde basit heykeltraşlık
13	Modeldeki yüksek boyuta neden olan işlemler ve bunların üstesinden gelme.	Büyük boyutlu modeller ile baş etmek için yöntemler
14	Genel tekrar ve blender ile yapılan modellerin üzerinde işlem yapılması.	Yeniden gözden geçirme ve örnek yeni model yapımı
22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	Kullanılan programların web sayfaları. (3Ds Max, Blender,Unity)
23	Değerlendirme	
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI		SAYISI
Ara Sınav		1
Kısa Sınav		0
Ödev		0
Yıl Sonu Sınavı		1
Toplam		2
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00
Finalin Başarıya Oranı		60.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		Ölçme ve değerlendirme, Bursa Uludağ Üniversitesi Önlisans ve Lisans Eğitim Öğretim Yönetmeliği ilkelerine göre yapılmaktadır.
24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	1.00	14.00
Uygulamalı Dersler	14	2.00	28.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	2.00	28.00
Ödevler	0	0.00	0.00
Projeler	0	0.00	0.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınaylar	1	5.00	5.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	10.00	10.00
Toplam İş Yüğü			85.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			2.83
Dersin AKTS Kredisi			3.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	4	1	1	1	1	5	1	1	5	1	1	3	0	0	0	0
ÖK2	5	1	1	1	1	5	1	1	5	1	1	3	0	0	0	0
ÖK3	5	1	1	1	1	5	1	1	5	1	1	3	0	0	0	0
ÖK4	5	1	1	1	1	5	1	1	5	1	1	3	0	0	0	0
ÖK5	5	1	1	1	1	5	1	1	5	1	1	3	0	0	0	0
ÖK6	5	1	1	1	1	5	1	1	5	1	1	3	0	0	0	0
ÖK7	5	1	1	1	1	5	1	1	5	1	1	3	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük		2 Düşük		3 Orta		4 Yüksek		5 Çok Yüksek							