

YAZILIM MİMARİLERİ

1	Ders Adı:	YAZILIM MİMARİLERİ
2	Ders Kodu:	BLPZ115
3	Ders Türü:	Zorunlu
4	Ders Seviyesi	Önlisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	1
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	1
7	Dersin AKTS Kredisi:	4.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	3.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	Yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr.Gör. HATİCE ÇAVUŞ
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	Ders Koordinatörünün İletişim Bilgileri: (sahininanc@uludag.edu.tr, 0224 8613424, Keles MYO)
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Bu ders ile öğrenciye, yazılım mimarileri ile ilgili yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Tasarım şablonunu doğru şekilde sınıflandırabilme
	2	Tasarım şablonun amacını ve kullanım motivasyonlarını belirtebilme
	3	Tasarım şablonunu UML diyagramları ile gösterebilme
	4	Tasarım şablonuna iştirak eden araçların neler olduğunu teşhis edebilme ve her bir parçanın sorumluluğunu belirtebilme
	5	Örnek uygulama alanları önerebilme
	6	Yapısal olarak birbirine benzeyen tabloların farklarını karşılaştırabilme
	7	Birden çok tasarım şablonunu ufak ölçekteki programlama ödevlerinde kullanabilme
	8	Var olan bir tasarımı yeniden tasarlayabilme
	9	Yazılım test araçlarını kullanabilmek
	10	Proje yönetim araçlarını kullanabilmek
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek	
2	Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek	
3	Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek	

4	Tasarım araçlarını kullanmak	
5	Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak	
6	Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak	
7	Yazılımı kodlamak	
8	Yazılımı kodlamak	
9	Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak	
10	Test araçlarını kullanmak	
11	Test araçlarını kullanmak Yazılımın testini yapmak	
12	Yazılımın testini yapmak	
13	Proje yönetim araçlarını kullanmak	
14	Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak	

22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	Erhan Sarıdoğan, Yazılım Mühendisliği Temelleri, Papatya Yayıncılık, 2011, Erhan Sarıdoğan, Yazılım Mühendisliği (Profesyonel Yazılım Geliştirmeyi Öğrenmek İsteyenler İçin), Papatya Yayıncılık, 2008
----	---	--

23	Değerlendirme	
----	---------------	--

YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALAR	SAYISI	KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav	1	30.00
Kısa Sınav	0	0.00
Ödev	3	20.00
Yıl Sonu Sınavı	1	50.00
Toplam	5	100.00
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		50.00
Finalin Başarıya Oranı		50.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		

24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	
----	------------------------	--

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	3.00	42.00
Uygulamalı Dersler	0	0.00	0.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	6	1.00	6.00
Ödevler	2	5.00	10.00
Projeler	0	0.00	0.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınavlar	1	12.00	12.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	20.00	20.00
Toplam İş Yüğü			90.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			3.00
Dersin AKTS Kredisi			4.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	5	5	5	5	5	5	4	0	2	3	0	0	0	0	0	0
ÖK2	5	5	5	5	5	5	4	2	2	0	2	0	0	0	0	0
ÖK3	5	5	5	5	5	5	4	0	0	0	2	0	0	0	0	0
ÖK4	5	5	5	5	5	5	5	2	0	3	2	0	0	0	0	0
ÖK5	5	5	5	5	5	5	5	0	3	3	2	0	0	0	0	0
ÖK6	5	5	5	5	4	5	4	2	3	0	3	0	0	0	0	0
ÖK7	5	5	5	5	5	5	4	3	3	2	0	0	0	0	0	0
ÖK8	5	5	5	5	5	5	3	2	0	2	2	0	0	0	0	0
ÖK9	5	5	5	5	5	5	5	0	0	2	2	0	0	0	0	0
ÖK10	5	5	5	5	5	5	4	0	2	0	0	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			