

NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA II

1	Ders Adı:	NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA II
2	Ders Kodu:	IYZ2204
3	Ders Türü:	Zorunlu
4	Ders Seviyesi	Lisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	2
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	4
7	Dersin AKTS Kredisi:	5.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	2.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	2.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Dr. Öğr. Üyesi MELİH ENGİN
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	Yrd. Doç. Dr. Oğuzhan TOPSAKAL
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Temel kontroller, C#'da formlarla çalışmak, Görsel arayüz tasarımı, değişkenler, Veritabanı (MSSQL) bağlantısı, Metotlar, Sınıflar, seçim komutları, döngüler, kullanıcı tanımlı veri türleri.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Nesneye dayalı verileri ve onların etkilişimi model açısından anlamak
	2	Pratik problemler için, sınıf yapılarının oluşturulması
	3	Kalıtım kavramının anlaşılması
	4	Yazılım geliştirme, doküman oluşturma
	5	Başka pratik becerileri geliştirerek, takım çalışma yeteneği kazanmak
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Nesneye dayalı programlamaya giriş	
2	Java temelleri, veri tipleri ve değişkenler	
3	Methodlar, değişkenler ve veri dönüşümleri	
4	Koşullar ve Döngüler	
5	Diziler	

ÖK2	0	0	2	5	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK3	0	0	2	5	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK4	0	0	2	5	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK5	0	0	2	5	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			