

İNSAN BİLGİSAYAR ETKİLEŞİMİ

1	Ders Adı:	İNSAN BİLGİSAYAR ETKİLEŞİMİ
2	Ders Kodu:	BIL5111
3	Ders Türü:	Seçmeli
4	Ders Seviyesi	Yüksek Lisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	1
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	1
7	Dersin AKTS Kredisi:	3.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	2.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	Yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Yrd.Doç.Dr. ERHAN ŞENGEL
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	erhansengel@uludag.edu.tr, +90-224-2942180, Eğitim Fakültesi A Blok No: 413 Görükle – Bursa - Türkiye
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	İnsan bilgisayar etkileşimi, ev, okul ve işyeri gibi farklı ortamlarda etkili ve insanlara keyif veren teknolojilerin tasarlanması, değerlendirilmesi ve çalıştırılması üzerine yoğunlaşmaktadır. Bu dersin amacı bu temel başlıklara, yaklaşımlara ve gelişmelere giriş yapmaktır. İlk amaçlardan birisi bu dersi alan öğrencilerin etkileşimli teknolojileri tasarlama ve değerlendirme süreçlerinde nelerin bulunduğunu anlamasıdır. İnsan bilgisayar etkileşimi, ev, okul ve işyeri gibi farklı ortamlarda etkili ve insanlara keyif veren teknolojilerin tasarlanması, değerlendirilmesi ve çalıştırılması üzerine yoğunlaşmaktadır. Bu dersin amacı bu temel başlıklara, yaklaşımlara ve gelişmelere giriş yapmaktır. İlk amaçlardan birisi bu dersi alan öğrencilerin etkileşimli teknolojileri tasarlama ve değerlendirme süreçlerinde nelerin bulunduğunu anlamasıdır.
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	İnsan bilgisayar etkileşimi çalışma alanına ait çeşitli paradigma ve yaklaşımları açıklayabilme.
	2	Etkileşim tasarımıda nelerin göz önünde bulundurulması gerektiğini tanımlayabilme.
	3	Kullanışlı Web sitelerini oluşturma kriterlerini açıklayabilme.
	4	Kullanılabilirlik testini tanımlayabilme.
	5	Etkililik, etkinlik, verim, memnuniyet kavramlarını açıklayabilme.
	6	Kullanılabilirlik testini hazırlama aşamalarını tanımlayabilme ve yazılımlara göre planlayabilme.
	7	En az bir kullanılabilirlik programını bir test hazırlayabilecek derecede kullanabilme.

	8	Web sayfalarını değerlendirebilme.
	9	Kullanılabilirlik testlerinin çeşitlerini ve özelliklerini açıklayabilme
	10	Kullanılabilirlik testlerinden en az birini uygulayabilme.
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	İnsan Bilgisayar Etkileşimi Nedir?	
2	Etkileşim ve Düzeyleri	
3	Kullanılabilirlik Nedir?	
4	Kullanışlı Web Siteleri Oluşturma Ve Kullanımı	
5	Kullanışlı Web Siteleri Oluşturma Kriterleri	
6	Web Rehberleri (Navigasyon)	
7	Giriş Sayfaları Ve Özellikleri	
8	Kullanılabilirlik Testi Nedir?	
9	Kullanılabilirlik Testi Nedir?	
10	Kullanılabilirlik Testini Uygulama Yöntemleri	
11	Kullanılabilirlik Testi için Program Ayarları	
12	Kullanılabilirlik Testi Kayıt Alma	
13	Kayıtların İncelenmesi	
14	Diğer Kullanılabilirlik Değerlendirmeleri	
22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	• Kullanışlı Web Siteleri Yaratma! (Steve Krug) • Human Computer Interaction (Alan Dix, Janet Finlay, Gregory D.Abowd, Russell Beale. 3. Edition) - Yardımcı Kaynaklar • Designing Interactive Sytems (David Benyon, Phil Turner, Susan Turner) • Verilecek çeşitli makaleler
23	Değerlendirme	
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI		SAYISI
		KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav		0
Kısa Sınav		0
Ödev		2
Yıl Sonu Sınavı		1
Toplam		3
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		30.00
Finalin Başarıya Oranı		70.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		
24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	2.00	28.00
Uygulamalı Dersler	0	0.00	0.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	12	4.00	48.00
Ödevler	2	12.00	24.00
Projeler	1	15.00	15.00
Arazi Çalışmaları	1	5.00	5.00
Arasınaylar	0	0.00	0.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	25.00	25.00
Toplam İş Yüğü			145.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			4.83
Dersin AKTS Kredisi			3.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	5	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK2	5	3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK3	5	4	3	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0	0
ÖK4	5	4	4	0	0	0	0	4	0	0	0	4	0	0	0	0
ÖK5	3	5	4	0	0	0	0	4	0	0	0	4	0	0	0	0
ÖK6	5	5	5	0	0	0	0	3	0	0	0	4	0	0	0	0
ÖK7	5	5	5	0	0	0	0	4	0	0	0	5	0	0	0	0
ÖK8	5	5	5	0	0	0	0	4	0	0	0	5	0	0	0	0
ÖK9	5	4	4	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0	0
ÖK10	4	4	3	0	0	0	0	4	0	0	0	4	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			