

OYUN PROGRAMLAMA

1	Ders Adı:	OYUN PROGRAMLAMA
2	Ders Kodu:	IYZ2214
3	Ders Türü:	Zorunlu
4	Ders Seviyesi	Lisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	2
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	4
7	Dersin AKTS Kredisi:	5.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	3.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	Yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Doç. Dr. MELİH ENGİN
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	Doç. Dr. Melih Engin
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	Doç. Dr. Melih Engin
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Öğrenci oyun geliştirme ile ilgili konular hakkında genel giriş düzeyinde bilgi edinmek ve örnek projeler geliştirmek
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	Oyun geliştirmede kullanılan teknikler, oyun motorları, oyun tasarımı, oynanış testleri.
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Öğrenciler oyun motorlarının çalışma şeklini anlar
	2	Öğrenciler temel oyun tasarımı konularını öğrenir.
	3	Öğrenciler oyun fikirlerinin prototiplerini geliştirebilir.
	4	Öğrenciler temel oyun yapay zekası algoritmalarını bilir.
	5	Öğrenciler 3 boyutlu oyun modellerinin geliştirilme aşamalarını bilir.
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Tanıtım	
2	Oyun Tasarımı Temelleri	
3	Oyun Geliştirme Dokümanları ve Örnekleri	
4	Oyun Motoru Temelleri	
5	Versiyon Kontrolü, Oyun Örneği I	

6	Karakter ve Seviye Tasarımı	
7	Oyun Testi	
8	Ara Sınav 1	
9	Game Testing	
10	Oyun YZ Temelleri	
11	Yol Bulma	
12	Arama Ağaçları	
13	Proje Sunumları	
14	Final	

22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	Introduction to Game Design, Prototyping, and Development: From Concept to Playable Game with Unity and C#, Jeremi Gibson Game Programming Algorithms and Techniques A Platform-Agnostic Approach, Sanjay Madhav The Art of Game Design: A Book of Lenses, İkinci Baskı, Jesse Schell
----	---	---

23	Değerlendirme
----	---------------

YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALAR	SAYISI	KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav	1	40.00
Kısa Sınav	0	0.00
Ödev	0	0.00
Yıl Sonu Sınavı	1	60.00
Toplam	2	100.00
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00
Finalin Başarıya Oranı		60.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		Klasik

24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU
----	-------------------------------

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	3.00	42.00
Uygulamalı Dersler	0	0.00	0.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	0	0.00	0.00
Ödevler	0	0.00	0.00
Projeler	0	0.00	0.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınavlar	1	50.00	50.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	60.00	60.00
Toplam İş Yüğü			152.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			5.07
Dersin AKTS Kredisi			5.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	4	5	3	5	2	5	3	4	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK2	4	3	0	3	4	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK3	5	4	5	5	5	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK4	2	5	5	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK5	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			