

ÇOCUK ve OYUN

1	Ders Adı:	ÇOCUK ve OYUN
2	Ders Kodu:	ÇCKZ115
3	Ders Türü:	Zorunlu
4	Ders Seviyesi	Önlisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	1
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	1
7	Dersin AKTS Kredisi:	4.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	3.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	Yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr. Gör. Ömer DİLEK
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	MYO'ların Yönetim Kurullarının Görevlendirdiği öğretim elemanları
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	Öğretim Görevlisi Ömer DİLEK omerdilek@uludag.edu.tr 0224 841 24 39 / Büyükorhan M.Y.O.
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Çocuğun gelişimine uygun oyun etkinliklerini uygulamak ve oyun dağarcığını geliştirmek
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	Oyunun erken çocukluk dönemdeki önemini açıklar. Oyun türleri ve oyun aşamalarını uygulamada kullanır ve değerlendirir. Oyun temelli programı açıklar. Etkili oyun alanları ve içerikleri oluşturmak için gerekli unsurları açıklar.
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Oyun eğitimi ile ilgili mesleğe yönelik temel kavram ve ilkeleri kavrayabilme.
	2	Çocukların eğitim ve yaşam kalitesinin artırılmasına katkı sağlayabilecek uygun oyunlar derleyebilme.
	3	Oyunların aktarımında Türkçeyi doğru ve güzel kullanılmasına özen gösterebilme.
	4	Çocukların bilişsel, duyuşsal, psiko-motor gelişimine uygun oyun etkinlikleri hazırlayabilme.
	5	Oyun etkinliklerinde çocukla etkili iletişim kurabilme.
	6	Oyun etkinliği planı hazırlayabilme.
	7	Oyun etkinliği planı uygulayabilme
	8	Engelli çocuklara yönelik oyun etkinlikleri uygulayabilme.
	9	Serbest zaman etkinliklerine uygun oyunlar planlayabilme.
	10	Oyunda yer alabilecek araç-gereç, materyal ve dokümanları etkili bir şekilde kullanabilme.
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama

1	Oyunun tanımı ve temel özellikleri	
2	Klasik Oyun Kuramları	
3	Çağdaş Oyun Kuramları	
4	Oyunun çocuk gelişimi açısından önemi ve oyun evreleri	
5	Oyun çeşitleri ve yöresel oyunların derlenmesi	
6	Oyun dağarcığının geliştirilmesi	
7	Oyun dağarcığının geliştirilmesi	
8	Oyun dağarcığının geliştirilmesi	
9	Oyun Etkinliği planı hazırlanması	
10	Oyun Etkinliği planı hazırlanması	
11	Oyun etkinliği uygulanması	
12	Oyun etkinliği uygulanması	
13	Özel Eğitimde oyun etkinliği planı hazırlanması	
14	Özel Eğitimde oyun etkinliği planı uygulanması	
22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	Sevinç, M. (2007). Erken Çocukluk Gelişimi ve Eğitiminde Oyun. Morpa Yayınları. Seyrek, H. ve Sun, M. (2003). Okulöncesi Eğitiminde Oyun. Mey Yayınları. Durualp, E. ve Aral, N. (2011). Oyun Temelli Sosyal Beceri Eğitimi. Vize Yayınları.
23	Değerlendirme	
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI		SAYISI
		KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav		1
		30.00
Kısa Sınav		0
		0.00
Ödev		3
		10.00
Yıl Sonu Sınavı		1
		60.00
Toplam		5
		100.00
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00
Finalin Başarıya Oranı		60.00
Toplam		100.00
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları		Ölçme ve değerlendirme Bursa Uludağ Üniversitesi Önlisans ve Lisans Eğitim Öğretim Yönetmeliği ilkelerine göre yapılmaktadır.
24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU	

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	3.00	42.00
Uygulamalı Dersler	0	0.00	0.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	2.00	28.00
Ödevler	3	9.00	27.00
Projeler	0	0.00	0.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınaylar	1	8.00	8.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	9.00	9.00
Toplam İş Yüğü			114.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			3.80
Dersin AKTS Kredisi			4.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	5	0	0	0	0	0	0	0	3	3	4	3	0	0	0	0
ÖK2	4	5	0	0	0	0	0	0	3	3	3	0	0	0	0	0
ÖK3	4	0	5	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK4	4	0	0	5	0	5	0	4	0	4	3	0	0	0	0	0
ÖK5	4	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK6	4	0	0	4	0	5	0	0	2	4	4	0	0	0	0	0
ÖK7	4	0	0	4	0	5	0	0	2	4	4	0	0	0	0	0
ÖK8	4	0	0	3	0	3	0	5	0	0	3	0	0	0	0	0
ÖK9	4	0	0	3	0	4	0	0	4	4	3	0	0	0	0	0
ÖK10	4	0	0	0	3	0	0	0	4	3	5	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			