

SANAL GERÇEKLİK ve ARTTIRILMIŞ GERÇEKLİK

1	Ders Adı:	SANAL GERÇEKLİK ve ARTTIRILMIŞ GERÇEKLİK
2	Ders Kodu:	BMB4015
3	Ders Türü:	Seçmeli
4	Ders Seviyesi	Lisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	4
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	7
7	Dersin AKTS Kredisi:	5.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	3.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	yok
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Doç. Dr. PINAR KIRCI
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	yok
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	Bilgisayar müh. bölüm binası 1. kat oda 110 pinarkirci@uludag.edu.tr
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Sanal gerçeklik kavramlarını öğretmek
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	Kullanıcı etkileşimi ve dağıtılmış Sanal Dünyalar ile ilgili temel bilgileri edinme
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Grafik hattını öğrenir
	2	Baş, El ve Gövde Takip Etmeyi Öğrenir
	3	Kullanıcı Etkileşimi öğrenir
	4	İşitsel İşaretleme Öğrenir
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama
1	Projeksiyonlar ve Dönüşümler	
2	Unity3D'ye Giriş	
3	Dokular ve Kafesler	
4	Sanal Dünyalar Yaratmak	
5	İnsan Algısı ve VR Hattı	
6	İzleme: Kafa, Eller ve Gövde	

ÖK4	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük		2 Düşük		3 Orta		4 Yüksek		5 Çok Yüksek							