

ANİMASYON

1	Ders Adı:	ANİMASYON
2	Ders Kodu:	AEB0045
3	Ders Türü:	Seçmeli
4	Ders Seviyesi	Lisans
5	Dersin Verildiği Yıl:	3
6	Dersin Verildiği Yarıyıl	5
7	Dersin AKTS Kredisi:	5.00
8	Teorik Ders Saati (saat/Hafta)	3.00
9	Uygulama Ders Saati(saat/Hafta)	0.00
10	Laboratuvar Ders Saati (saat/hafta) :	0
11	Dersin Önkoşulu:	
12	Dersin Dili:	Türkçe
13	Dersin Veriliş Şekli:	Yüz yüze
14	Dersin Koordinatörü:	Öğr.Gör. A.NAZIM GÜRAK
15	Dersi Veren Diğer Öğretim Elemanları:	
16	Koordinatör İletişim Bilgileri:	ÖĞR.GÖR. A.NAZIM GÜRAK ngurak@uludag.edu.tr)
17	Dersin WEB adresi:	
18	Dersin Amacı:	Animasyon kavramının açılımı ve turizmdeki öneminin aktarılması. Animatörlerde bulunması gereken özelliklerin öğretilmesi. Animasyon uygulayıcı ve yöneticilerin grup yönetiminde dikkat etmesi gereken hususların aktarılması
19	Dersin Mesleki Gelişime Katkısı:	
20	Dersin Öğrenme Kazanımları:	
	1	Animasyonla ilgili ulusal ve uluslar arası düzeyde örgütlerin mesleki ve akademik eğitim programlarına katılarak mesleki gelişimini sağlar.
	2	Eleştirel düşünme, yaratıcı düşünme, problem çözme ve iletişim becerilerine sahip olur.
	3	Animasyon ile ilişkili belirli bir alanda çalışabilmek.
	4	Türkiye’de animasyonun gelişmesine yardımcı olmak.
	5	Fiziksel aktivite ve animasyon ile ilgili fiziksel ortamı, araç gereçleri ve teknolojileri tanır ve kullanır.
	6	Animasyonla ilgili bilgi ve beceri düzeylerinin farkında olabilmek.
	7	Spor animatörlüğü veya kültür animatörlüğü hakkında anlık kararlar alabilmek
	8	Turistik tesislerde ekip ve proje üyesi olarak çalışabilmek, sorumluluk alabilmek.
	9	Bireysel farklılıkları ve çevre olanaklarını dikkate alarak fiziksel aktivite ve animasyonla ilgili programları planlar.
	10	Toplantı, seminer, kültür turu ile ilgili plan ve programları hazırlayabilmek.
21	Dersin İçeriği:	
Hafta	DERS İÇERİKLERİ	
	Teorik	Uygulama

1	Animasyon dersinin amacı ve dersle ilgili temel kaynaklar.		
2	Animasyon kavramı, özellikleri ve konsantrasyon çalışmaları.		
3	Animasyon eğitiminde iletişim kurma ve geliştirme çalışmaları.		
4	Animasyon ve doğaçlama egzersizleri.		
5	Animasyon eğitiminde karakter yaratma ve liderlik.		
6	Animasyon programlarında yönetme ve inisiyatif kullanma.		
7	Animatörlük mesleğinin gerektirdiği bilgi ve becerilerin öğrenilmesi.		
8	Ara Sınav		
9	Sportif Animasyon çeşitleri ve çalışmaları		
10	Kültürel Animasyon çeşitleri ve çalışmaları.		
11	Animasyon faaliyetlerinde organizasyon şeması.		
12	Animasyon teknikleri, Turizm ekonomisi ve pazarlama.		
13	Spor Animasyonu, Sosyo-Kültürel Animasyon ve Genel Animasyon.		
14	Genel sınav hazırlığı.		
22	Ders Kitabı, Referanslar ve/veya Diğer Kaynaklar:	1. Hazar, A. (2007): Spor ve Turizm. Seçkin Yayıncılık, 2. Prof.Dr. Necdet Hacıoğlu (2003) Boş Zaman Rekreasyon Yönetimi ve Örnek Animasyon Uygulamaları. Detay yayıncılık. 3. Rekreasyon Ve Animasyon Atilla HAZAR, Detay Yayıncılık,Ankara,2009	
23	Değerlendirme		
YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI		SAYISI	KATKI YÜZDESİ
Ara Sınav		1	40.00
Kısa Sınav		0	0.00
Ödev		0	0.00
Yıl Sonu Sınavı		1	60.00
Toplam		2	100.00
Yıl içi çalışmalarının Başarıya Oranı		40.00	
Finalin Başarıya Oranı		60.00	
Toplam		100.00	
Kullanılan Ölçme ve Değerlendirme Yaklaşımları			
24	AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU		

ETKİNLİK	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Teorik Dersler	14	3.00	42.00
Uygulamalı Dersler	0	0.00	0.00
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	14	3.00	42.00
Ödevler	14	2.00	28.00
Projeler	14	2.00	28.00
Arazi Çalışmaları	0	0.00	0.00
Arasınaylar	1	5.00	5.00
Diğer	0	0.00	0.00
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	5.00	5.00
Toplam İş Yüğü			150.00
Toplam İş Yüğü / 30 saat			5.00
Dersin AKTS Kredisi			5.00

25	PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE DERS ÖĞRETİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PY1	PY2	PY3	PY4	PY5	PY6	PY7	PY8	PY9	PY10	PY11	PY12	PY13	PY14	PY15	PY16
ÖK1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ÖK: Öğrenme kazanımlar PY: Program yeterlilikleri																
Katkı Düzeyi:	1 çok düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			